THE BACKSTABBER

NR: 45 September 1996
Pris: 18 kroner Årgang: 6



The Backstabbers lesere har tydeligvis sovnet hen. Frykten for å skrive inn innlegg er større enn noen sinne. Jeg spanderer derfor en kopp kaffe på dere for å få dere til å våkne!!! Sett deg bak PC'en foran neste deadline og skriv noen ord du også.

Redaktør: Borger Borgersen
Bølerskrenten 24
0691 OSLO
Telefon: 22779527 (08-16)
22278347 (16-24)
Mobiltelefon: 90144025
Personsøker: 96511242
Postgirokonto: 0825 0976829
Internet: borger.borgersen@s.nett.telenor.no

Spilledere: Borger Borgersen
Tore Godager
Trygve Leivestad
Carl Fredrik Lødding

INNHOLDSFORTEGNELSE

Innleveringsfrist for neste trekk: torsdag 10. oktober 1996

LEDER

Velkommen til 45. nummer av "THE BACKSTABBER".

Det virker som om The Backstabber går på sparebluss for tiden. Dere (det vil si leserne) er meget skrale til å skrive inn kunngjøringer, innlegg til brevspalten etc. Ingen av dere hadde tydeligvis ork til å skrive et referat fra EDC 4. Ønsker dere et Backstabber bare med referat fra spill?

Som kompensasjon for dette har jeg fylt brevspalten med endel stoff om World in Flames. Jeg har bestilt den nye WIF classic deluxe og ønsker kontakt med spillere som vil være med å spille i helgene. Les i brevspalten for detaljer.

Ellers så trenger jeg hjelp fra en trofast Backstabber til å være med å arrangere NM (?) i Diplomacy på Arcon 13. Dette finner du også mer om i brevspalten.

Uff! Dette må være den korteste lederen jeg noensinne har skrevet. Jeg får vel fylle den opp med litt fyllstoff da.

Jeg har vært på Formel 1 løp i Belgia (Spa-Francorchamps). Det var veldig moro, men Belgia var ikke like moro. Engelskkunnskapen til Belgierne var mildt sagt elendig. Dette har gitt meg kalde føtter om å reise til EDC 5 i Belgia. Jeg ønsker ikke å spille Diplomacy uten å kunne kommunisere. Fransk er ikke min sterke side og siden belgierne ikke kan engelsk, ja da må det gå galt.

Jeg var også i Tyskland (først og fremst i Berlin). Tyskland har mye god mat. Prøv å spise argentinsk biff i Tyskland. Den er kjempegod. Jeg spiste på restaurantkjeden Bierpinzel, men jeg vet at også andre kjeder serverer argentinsk biff. TV-tårnet i Berlin gir en veldig god utsikt. Besøk restauranten og opplev av gulvet roterer. Innen 1 time vil man ha sett hele byen. Det største problemet med Tyskland er at det er veldig dyrt der. Det meste er like dyrt som i Norge. På veien hjem besøkte jeg Sachsenhausen (ved Oranienburg nord for Berlin). Det var ikke all verden å se her, men noe var det jo. For de av dere som sov i historietimene så var det i Sachsenhausen at de fleste norske konsentrasjonsleirfangene satt. Det var litt artig å lese utstilte brev på norsk som norske konsentrasjonsleirfanger hadde skrevet hjem. Norskspråket har tydeligvis endret seg mye.

Når jeg først er i det gode lune, kan jeg også nevne at grunnen til at dette nummeret av The Backstabber er noe sent ute, er at jeg to helger på rad har hjulpet mine foreldre å flytte. De må flytte fra Gardermoen og har en drøss med ting som skal flyttes. Belønningen for alt strevet har vært støle muskler og vond rygg. Jeg begynner visst å bli gammel :-)

Nå får det være nok med å "ordbajse" (Kalle Stengårds karakteristikk av å skrive fyllstoff i fanziner uten mening). Vi kan si at det "stinker" av dette fyllstoffet. Det skulle gi dere nok hint om hva Kalles ord betyr.

Hilsen Borger Borgersen

SVARTELISTEN

Spillerne som står i fare for å ikke få The Backstabber mer vil stå på svartelisten. Grunnen til at en spiller havner på svartelisten er at han enten ikke har levert inn trekk siste gang eller at han har overtrukket spillkontoen.

Følgende spillere har den tvilsomme æren av å havne på denne rundes svarteliste:

Pål Askvik, Trond Botnen, Sigurd Eskeland, Anders Færden, Tore Godager, Terje Hjartnes, Nils Henrik Kaland, Inge Kjøl, Eirik Ovrum, Gard Paulsen, Sveinung Svea, Sigvald Sveinbjørnson

Disse spillerne vil ikke få neste nummer av The Backstabber dersom de ikke sørger for at sin spillkonto kommer på pluss.

VENTELISTEN

Følgende spillere er registrert på venteliste for spill:

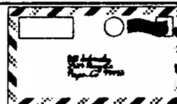
1996 B: Trond Hammervik (I), Odd Marius Aakervik 5 plasser ledig. Nye backstabbere vil bli prioritert til dette spillet.

Gunboat 8: ERF, VKS. 5 plasser ledig.

Magic the Diplomacy: Borger Borgersen, Trond Botnen (RET). 5 plasser ledig. Meld deg på til Tore Godagers Diplomacy variant.

Fog of war Gunboat: UQF,.FQP. 5 plasser ledig.

BREVSPALTEN



RATINGLISTEN

1.	Henrik Andersson	1906	4
2.	AMN Inge Kjøl	1881	32
3.	AMN Sigurd Eskeland	1842	31
4.	AMN Borger Borgersen	1807	20
5.	Vidar Hald	1803	8
6.	PRA Kalle Stengård	1739	11
7.	Erik Høegh Iversen	1728	8
8.	AMN Lars Roger Moe	1714	24
9.	AMN Heikki Holmås	1701	33
10.	PRA Trond K. Botnen	1697	31
11.	Bjørn Tore Sund	1697	5
12.	AMN Tore Godager	1694	38
13.	Trygve Leivestad	1671	9
14.	THE Anders Færden	1641	19
15.	Pål Askvik	1633	3
16.	Erik Brenden	1621	8
17.	THE Stein Hammer	1603	14
18.	Atle Mikkola Kjøsen	1591	21
19.	THE Pål Graff	1522	17
20.	Trond Hammervik	1517	4
21.	Eirik Solem	1493	12
22.	THE Carl Fredrik Lødding	1477	24
23.	Per A. Sørlie	1466	17
24.	Leif Kjetil Tviberg	1459	17
25.	Sveinung Svea	1447	11
26.	Gard Paulsen	1376	6

27.	Sigvald Sveinbjørnson	1364	11
28.	Eirik Ovrum	1293	8

Ratet siden sist: Ingen

EURODIPCON 4

Niklas Hjalmarson: Jag vill tacka för senast, EuroDipCon var en dippyturnering av absolut världsklass. Du är värd all beröm.

NORSK DIPLOMACYFORBUND

Borger Borgersen - Per Arild Sørlie: Det er ikke noe problem at du ikke har tid til å arrangere NM i Diplomacy på Hexcon. På grunn av manglende interesse fra spesielt trønderne synes ikke jeg at Diplomacy NM på Hexcon vil være noe verdig NM. Ifjor vant jeg diplomacyturneringen (med kun 7 deltakere). Jeg synes ikke det går an å arrangere NM med bare 7 deltakere.

Av den grunn har ingen av oss andre i NDF komiteen gjort noen særlige fremstøt for å arrangere Diplomacy NM på Hexcon. EM i Diplomacy på Arcon 12 har tatt alle ressursene fra oss i NDF komiteen. Jeg foreslår derfor at vi ikke arrangerer noe NM i Diplomacy iår og heller venter med neste NM til Arcon 13 i Oslo.

Det er stygt å si det, men Arcon er den eneste con'en der det er mulig å arrangere en verdig mester i Diplomacy. En turnering bør minst bestå av 4-5 bord før den kan få NM status synes jeg.

Konklusjonen er derfor at du har ikke gjort dårligere arbeid enn oss andre i NDF komiteen.

Problemet er selvsagt at vi ikke får arrangert noen NDF generalforsamling iår. Det er imidlertid ikke noe problem å vente til Arcon 13.

Siden alle norske The Backstabber lesere er NDF medlemmer kan vi benytte The Backstabber som en psevdo-generalforsamling. Jeg oppfordrer dere til å stemme over om Hexcon 13 skal arrangere NM i Diplomacy i år eller ikke. Send inn stemmen din til meg.

Borger Borgersen-Inge Kjøl: Siden vi ikke får arrangert noen generalforsamling (dersom ikke NM allikevel blir holdt på Hexcon 13) så foreslår jeg at du som leder av NDF benytter The Backstabber som forum for en psevdogeneralforsamling. Du bør derfor til neste nr. av The Backstabber ha en agenda med punkter som folk kan stemme over (f. eks. valg til neste års styre, lokalisering av neste års NM osv.). Da kan leserne stemme over dette i neste nr. av Backstabber. Finn spesielt ut hvilke av årets styremedlemmer som ikke ønsker å stille til gjenvalg.

Borger Borgersen-Alle: Vi trenger frivillige som kan gjøre arbeid for NDF. Ta kontakt med NDF leder Inge Kjøl snarest og gi han beskjed om at du er interessert i et styreverv i NDF. Gi også beskjed om hvilket verv du ønsker å bli valgt til. Spør Inge Kjøl om det er noe du lurer på. Husk at om ingen gidder å være med i NDF styret så er ikke NDF liv laga og da blir det lagt ned.

DIPLOMACY PÅ ARCON 13

Borger Borgersen - Alle: Jeg ønsker at en av Backstabberne kan være behjelpelig med å arrangere Diplomacy turneringen på neste års Arcon (Arcon 13). Grunnen til dette er at Arcon 13 komiteen ønsker å benytte meg i en eller annen funksjon i Arcon komiteen (f. eks. i programkomiteen med ansvar for brettspill). Jeg vil dermed ikke ha mulighet til å ha totalansvaret med å organisere Diplomacy på neste års Arcon.

Grunnen til dette er at jeg må steppe inn og organisere turneringer i brettspill som ingen andre ønsker å arrangere eller turneringsarrangører ikke møter opp til. Alternativt vil jeg forsøke å arrangere turneringer i brettspill som det ikke altfor ofte holdes turneringer i.

Jeg vil imidlertid være behjelpelig med å skaffe alt som trengs av materiell (ordreark, blyanter, Diplomacy spill, navneskilt osv.). Jeg kan også hjelpe til med å forme turneringsopplegget (poengsystem, antall runder etc.). Men jeg kan ikke organisere Diplomacyturneringen på selve Arcon. Det er imidlertid mulig for meg å organisere 1-2 runder avhengig av når jeg ikke arrangerer andre brettspillturneringer.

Jeg vil derfor være meget takknemlig om noen kunne kontakte meg og påta seg ansvaret med å arrangere Diplomacy på Arcon 13. Husk at du vil få all den hjelpen du behøver av meg til forarbeid.

Skulle det vise seg at ingen ønsker å stille opp som arrangør er det mulig at det ikke blir noen Diplomacyturnering på Arcon 13. Alternativt arrangeres Diplomacy i bare 1-2 runder av en person som Arcon 13 komiteen finner. Man kan jo risikere å få en turnering ala den herr Kaosjordet arrangerte på Arcon for en del år siden :-) Da ble man plukket ut til finalen etter impulsystemet. Da hørte man noe slikt som "en tyrker er kommet til finalen fra et annet bord, da kan jo ikke du komme til finalen selv om du er størst. Vi kan jo bare ha en fra hvert land i finalen)". Dette var det selvsagt ikke opplyst noe om på forhånd.

Så dersom du ønsker en skikkelig bra Diplomacyturnering bør du ringe meg å gi beskjed om at du stiller opp.

PS: Det er ikke noe i veien for at flere går sammen om å organisere Diplomacyturneringen på Arcon 13.

PPS: En annen grunn til at jeg gjør som jeg gjør er at jeg ønsker å la andre få sjansen til å vise hva de duger til som arrangør. Jeg har stort sett hatt monopol på å arrangere Diplomacyturneringer (ihvertfall av en størrelse over 2-3 bord). Dette er meget uheldig for fremtiden for Diplomacy som hobby i Norge. Skulle jeg f. eks. kutte ut alt som har med Diplomacy å gjøre over natten så får det negative ringvirkninger. Dersom andre gradvis kan overta litt ansvar for å drive Diplomacy-hobbyen i Norge er den langt mindre sårbar for f. eks. en plutselig motivasjonssvikt fra min side. På den annen side er kanskje interessen for Diplomacy så liten at ingen bryr seg. Men da er det jo ikke så farlig om Diplomacy forsvinner som face-to-face turnering.

Slik er livet. Noen spill dør ut og andre overtar for dem. Er det f. eks. noen som fortsatt spiller Stellar Conquest eller Kremlin??? Nettopp. Disse spillene har forsvunnet fordi andre spill har blitt mer populære. Idag er det kortspillet Magic the Gathering som troner popularitetstoppen. Om 5 år er Magic the Gathering kanskje borte. Særlig brettspillene har blitt veldig skadelidende av at dataspillene nå er blitt så bra. Hvorfor spille Advanced Civilization når du kan spille CIV 2 på PC'en din? Du trenger 7 spillere for å spille Advanced Civilization, mens du trenger bare deg selv for å spille CIV 2. Dessuten spiller datamaskinen når du ønsker å spille. Du slipper å leve med koboldspillere som ikke tåler å tape. Du kan jukse uten at noen blir sure av den grunn etc. Kort sagt: Datamaskinen er en ideell

spillpartner. Vel, jeg unnlater selvsagt å nevne at datamaskinen bare er et substitutt for sosial kontakt og at datamaskinen bidrar til å gjøre oss asosiale.

Rollespillene er ikke så sårbare for konkurransen med dataspillene fordi det fortsatt er langt igjen før dataspill kan simulere den interaksjonen det er mellom rollespillere. RPG dataspill har en tendens til å bli temmelig lineære og ganske kjedelige. På den annen side er det også utskiftninger av hvilke spill som er i skuddet blant rollespillene. For 6-7 år siden var AD&D det store rollespillet. Idag domineres rollespillhobbyen av spill som jeg knapt har hørt om (f. eks. Vampire).

For å sette ting litt på spissen: Det er ikke lett å lokke spillere til å spille Diplomacy med femøringer når man blir tilbudt hundrelapper for å spille Magic the Gathering. Mange bra spill har lidd en trist skjebne fordi de ikke har hatt den samme appellen som nyere og mer spennende spill. Jeg husker fortsatt at World War 2 fra SPI omtrent ikke ble spilt mer etter at World in Flames kom (med mye penere brikker og bedre kart). Jeg synes fortsatt at WW2 har bedre spillmekanismer enn WIF, men hva hjelper vel det når ingen vil spille WW2.

WORLD IN FLAMES

Borger Borgersen - Alle: Jeg har nå bestilt World in Flames Classic deluxe fra USA og forventer å få den i første halvdel av oktober. Dette er "the final WIF edition" som vi alle har ventet på i lengre tid.

Jeg ønsker å organisere spilling av WIF/C deluxe i Oslo i helgene. Ta kontakt med meg dersom du er interessert i å være med på en slik spilling.

Jeg har allerede skrevet inn Morten Høy Petersen på kontaktlisten. Regler til WIF/C deluxe har jeg allerede fått kloa i. Den finnes som en datafil lagret i RTF-format (Rich text format). Word for Windows etc. kan lese dette formatet. Gi meg beskjed og jeg kan sende deg reglene på on-mail. Alternativ kan du få kopi av reglene når jeg får de fra USA.

Her er endel information jeg har grabbet om WIF på internet:

If you are a WiF newsletter subscriber, you receive a 25% discount on the below prices.

Now to a brief run-down of the new products.

Classic WiF (1400 counters, 4 x A1 (840 x 594mm) size maps (West & East Europe, Asia & the Pacific) Standard Rulebook, Scenarios book and 8 pages of charts).

Deluxe WiF (3400 counters, 4 x A1 size (Classic WiF) maps, Africa map, Scandinavia map, Deluxe Rulebook, Scenarios book and 8 pages of charts). Incorporates SiF, AsA, AfA, & PiF. This is truly WiF with the lot.

WiF1-5 Deluxe Update kit (1400 counters, 4 x A1 size maps (the same maps as in the Classic game), Deluxe Rulebook, Scenarios book and 8 pages of charts). Now you can update to the latest version of WiF without wasting your kits.

WiF Deluxe Rulebook & Charts. All the rules scenarios, notes, charts etc., for WiF Final and its kits, all consolidated into one easy-to-access rulebook. Only the standard rules are needed to play Classic WiF. With the addition of the optional rules, the complete world of WiF becomes available.

Our current prices (including postage) are:

	US address (US$)	Elsewhere
WiF Classic Game	55	80
WiF Deluxe Game	110	160
WiF Deluxe Rulebook	20	30
WiF 1-5 to Deluxe update	50	75
Final Ed. CS 1-7	25	35
Final ed. Maps (4)	25	35
Planes in Flames	25	35
Asia Aflame	20	30
Africa Aflame	20	30
Ships in Flames	30	50
WiF 94/95 Annual (incl. MiF)	20	30
Fatal Alliances I	25	37.50
LoC Newsletter (4 issues)	20	30
Days of Decision II	50	75

If you are interested in any of these products, please send a cheque to either:

ADG
PO Box 6253
Los Osos
CA 93412 USA,

or

ADG
25 Quandong St.,
O'Connor
ACT 2601 Australia

****
>How do I become a WiF newsletter subscriber?

Email Larry Whalen, who runs Line of Communication, at:

fmf@usa.pipeline.com

>Wasn't WiF final edition supposed to have maps of the >*entire* world (including north and south America)?

Yes, there is a map of all the Americas, too. At a new scale, where 1 hex = 6 Euro or 3 Pacific hexes. This off map hex scale is also used for northern Scandinavia, and southern Africa (the only other areas not fully hexed on the new maps), and they seem to work pretty well.

>Where is mechs in flames? Shouldn't WiF final edition i>ncorporate *all* the WiF parts?

It does. The MECH and MOT corps types you saw in MiF are an integral part of WiFC/D. The USA, for instance has more MOT infantry than regular INF.

>Is the WiF final edition a *true* new version with new maps, >new rules, new counters, new charts etc. or is it only a >collection of all the *old* WiF stuff (planes in flames, Affrica >Aflame, WiF 5th edition etc.)?

Yes the maps are new and AMAZING. Yes the counters are new. Yes the standard rules have been thoroughly revised and contain many new things.

No, you do not need to buy the expansions again, they slip in very nicely as is.

>If WiF final edition has new maps what are the major >differences e..g. in Europe?

Too numerous to mention. In the 2 European maps, there are I'd say 20 new cities, and another 30 new ports -- just to give you an idea!

>What I need above all is to have a new WiF version that is >coherent.

Yes, we all have needed that!, and these rules seem to fit the bill.

That was me describing WiF Classic, the 'new WiF'.

>PS: What is WiF Classic? I guess I must have been living on >another planet missing information like this.

Welcome to Planet WiF Borger! You are here, WiF Classic is going to be shipping on September 20 -- email Larry at the above address! I was a playtester and wangled an advance copy of the maps off Harry to help him finish off some things, and have been posting here some notes on a solitaire game I've been playing the past few weeks -- this is what no doubt has confused you.

****

>Is the WiF final edition a *true* new version with new maps, >new rules, new counters, new charts etc. or is it only a >collection of all the *old* WiF stuff (planes in flames, Affrica >Aflame, WiF 5th edition etc.)?

Yes and No.
Yes: new maps (four A3 sized), new rules, new counters (for WiFClassic only)
No: PiF, SiF, AfiF, AsiF, MiF are the same counters that you use with WiF5.0

>If WiF final edition has new maps what are the major >differences e..g. inEurope

The maps are larger, I think about two new hexrows. One major diffrence is the number of hexes from the swiss border to the north sea. It's allmost twice as many as in WiF5.

>Could you please tell me about some of the major differences >betweenWiF final edition and WiF 5th edition with all the >additions (planes in flames etc.)?

New sea combat rules, new political rules (f.ex US entry, Sovjet border retrification), new production system , etc etc etc
You will recognise the game as WiF, but the new version has many, many changes. But it's still WiF.

If you have internet access you can download a pre-release copy of the WiF6.0 Rules.
The link is: http:/home.earthlink.net/~devinc/wif.htm
The text file are large >450 kB, and its more than 100 A4 size pages.

>Somebody mentioned in a mail to this mailing list something >about new maps for Europe with 20% more hexes and new >rules for HQs (not allowed to move after being flipped). Is >this something that will be implemented in the WiF final
>edition? Or is this only a variant made by eager WiF fans?

Yes, new and slightly lager map, and yes new rules for HQ.

****

Hi Borger

Dave LeLacheur informed me of your interest in World in Flames final edition and a magazine that supports "WiF'. I hope I can help you with both.

>From the sound of what Dave suggested you are looking for >WiF Deluxe. This includes all modules and the new basic set.

3400 Counters
7 Maps
New integrated 3 hole punched rules.
New color coded charts
2 10 Sided Die

This retails for $160.00 US. Now as far a magazine or newsletter that supports WiF, I would suggest "Line of Communication". Harry and I working together put this out. For overseas customers it costs $25.00 US. For this
you receive 4 issues of "Line of Communication" one of which is the annual. You also receive a 25% discount on all ADG products which goes into effect immediately. Thus you could subscribe to the newsletter and purchase a Deluxe set for a total of $145.

The newsletter is a little spotty on how frequent we get it out, but you are always guaranteed 4 issues. If you are interested in further information you can either e-mail me at fmf@usa.pipeline.com or call me
from 9:00 AM to 6:00 PM EST at The GameKeeper. The number here is:

1-(401)-351-0362

Thank you for your interest and if I can be of any other help let me know.

Regards
Larry Whalen Jr.
The GameKeeper

****
>Have the land combat tables been changed from WiF 5th >edition? I'm familiar with the old assault/blitzkrieg tables >using 1d6. I always hated these tables. The 2d6 tables for >air combat worked much better. So will there be 2d6 land >combat tables (or something similar) or will the old >1d6tables >still be used?

I always hated those 1d6 as well. WiFC goes to a d10 standard, and there are new 1d10 charts. Somewhat to my surprise, I really like these charts.
>
>Does this mean that WiF Classic is the same as the WiF final >edition? What would be the official name for the new WIF >(WIF classic, WIF final edition or WIF 6th edition)?

Yes it does. Harry calls it any of these three names you note. Our abbreviation on the list is:

WiFC -- WiF Classic (new WiF without any module add-ons)
WiFD -- WiF Deluxe (new WiF with all of the modules)
WiFC/D -- WiF without any particular reference to either or the, or with reference to both of them.

Cheers,
Dave LeLacheur

****
Game Report #3 from a WIFC/D test game

Situation: Beginning JA '42, with Germans in the heart of Russia, the second year, have just taken Moscow and have another chit ready to crush Ruskies. US close to war on all fronts, Japan has hit the CW and NEI last turn. An Italian offensive on Egypt was repulsed and crushed. CW has conquered Saudi Arabia, Iraq and Persia, but are getting harried by subs in the Atlantic.

(Literary note: in prior posts I summarized things by theather by turn, but as the game gets more complicated, I have to go impulse by impulse, which I will note as Allied 1, Axis 1, Allied 2, Axis 2, etc.)

JA '42
Allied 1: The turn opens with a successful American declaration of war on Germany and Italy. The US Navy, joined by CW CVs, sails into the Bay of Biscay with several CVs, poised to strike the German High Seas Fleet in Brest. Russia retakes Stavropol and tries to reestablish defensive lines on the Don in the south. In the north, they slip a unit back into Tula and reorganize lines east of Moscow. An assault on Moscow itself is decided against. Nationalist units in China finally take Lan Chow from the lone Japanese INF defending (and way out of supply).

Axis 1: German counter moves retake Tula and seize Ryazan. The pickings are just too good in Russia to worry about the High Seas Fleet. The IJN sinks the CW cruiser group Manchester and damages the Autsralia. Meanwhile, the rest of the navy refits from the first turn's invasions and prepares for the next round -- targeting US locations in the Philippines, if the weather clears up in the north monsoon zone.

Allied 2: Central America declares war on the Axis. A massive port strike on Brest by the combined might of 7 Allied CVs does considerable damage: the Bismark, Gneisenau and Deutchsland are all damaged. Heavey allied bombing of German industrial regions begin, destroying 1 factory and eliminating 3 production points for this turn for Germany. (USA had to call an Air impulse to get all the air moves needed, plus mroe of the USAAF begins to rebase to Europe via Greenland and Iceland). The USSR moves factories in Saratov and Stalingrad to the safety of Siberia. CW attacks in Egypt destroy the surrounded Balbo HQ.

Axis 2: In Mediterranean engagements, the Italian cruiser group Zara is damaged, as is the CW battleship group Royal Oak. French partisans are eliminated. In Russia, Stalingrad is overwhelmned by German attackers. The flank of the Don defense is now vulnerable, as more Germans (including Manstein) are pulled off the Moscow region to attack the south.

Allied 3: The Allied declare war on Vichy France, and Operation Torch sees American landings in Morocco, and a British landing seizes Oran. A Vichy SUB is destroyed, and the Primaguet damaged. CW mechanized attacks take Bardia in Libya. Russia tries to solidify defenses.

Axis 3: Von Rundstedt plays the offensive chit in the south. 5 Soviet corps are destroyed this impulse, as the Don defense is demolished. In one artful attack, Rundstedt doubles the attack factors of Manstein's HQA, so that its blitz becomes automatic, and Manstein speaheads the charge south. Due to excellent weather, Japan declares war on the USA, seizing Aparri. 3 Japanese CVs try to engage land based air north of Honolulu, but, despite surprise benefits, the Soryu limps home damaged, with nothing to show for the effort.

Allied 4: Brazil declares war on the Axis. Vatutin (Soviet HQI) is one of the few Soviet units left standing in the south, and he pulls back towards the Caucasus mountains. US army troops capture the Vichy ship Joanne D'Arc in Morocco, while the CW advance in Libya takes Tobruk, but is halted (flipped). Lille is hit for the loss of another production point for Germany.

Axis 4: Guam is occupied by the Japanese SNLF. Germans units continue to open the Don breaches, and reoccupy Stavropol, this time in force.

Allied 5: CW airborne troops take Algiers, while US army moves into Casablanca and Rabat (which is the capital of Morocco now). The Vichy naval units Marseillaise and Bretagne are damaged trying to flee back to Vichy France.

Axis 5: after a long time of getting the logistics together, Japan finally attacks and takes Rabaul. German units moves into position near the Caucasus mountains. Manstein and about 7 corps have penetrated this far, most of them ARM and MECH troops. Vatutin, De Gaulle, Wavell and a British ARM corps are holding firm. The Allies are worried, though: Japanese CVs are trying to cut their supply lines, which extend out through Persia and across the Arabian Sea.

Allied 6: the Allies pass and end the turn.

Japan spends 5 intelligence points to rush research on all of her 1943 airplanes.

USSR & German losses:
USSR: 7 corps, 2 air
German: I corps, 1 chit

Production:
Ger 31: FTR-5, ATR-5, 2 MTN-4, 3 MOT-12, I-I
It 15: repCA-3, NAV 5+1, 2 INF-6
Jap 24: CV-3, repCV-3, SCS-4, NAV-5, INF-3, MIL-2, MOT-4

CW 24 -5 (to USSR): 3 MIL-6, CV-4, AMPH-4, MECH-5
Ch 6: PARA, I-1
USSR 18+5 (from CW): 2 GAR -4, 4 INF -12, HQI - 5, CAV -2
USA 44: CV-3, CONV -5, SUB -2, 2 CA -6, HQA-8, LND-5, FTR-5, ATR-5. INF-3, I-2

SO '42:
Allied 1: US subs go hunting in the China Sea, and sink 1 CONV, damage a second, and abort the third. Japan will get no overseas resources this turn! (German subs look on in envy at US dice rolling.)

Axis 1: German troops pinch back towards the Crimea and take Krasnodar. This factory will be destroyed, as events last turn overtook it, and the rails to Siberia (which go through Rostov) from the south were cut to quickly for Stalin to react. This rail problem will persist for USSR for quite a while. She will have resources in the Caucasus area unable to get to Siberian factories. The one thing in this game I *know* I would do differenlyt next time is to build a Soviet CONV for the Caspian Sea during the first winter of the war.

Allied 2: Lousy weather everywhere except the South Pacific. Royal Navy suffers reverses to Axis air in the Med., with the Sydney sunk and the Southhampton damaged.

Axis 2: Japanese troops occupy Guadalcanal, Espiritu Santo, Brunei, Noumea, Cheng Chow and Manila, though only the latter two were defended. Macarthur retreats southwards. German and Italian subs go raiding in the Atlantic. A CW CONV is damaged, and a US CONV sunk. The Wasp and Texas are both damaged in the Med. Two German and 1 Italian subs are damaged, and Italian cruiser groups Cadorna and Garibaldi are also damaged, as the USN and Italian Navy have a set-to.

Allied 3: more bad weather in Europe (Stalin is very thankful – it is literally preventing German tanks from crossing the mountains withouth flipped, most of the Germans forces down there have 5 mps, and the mountains (if you use the optional motorized movement costs) cost 3, doubled to 6 in the Rain.)

Axis 3: more movements in the Med. Having secured a supply land in the Western Med, Kesselring and some troops have taken up position in Tunisia to stall the Allied drive eastward.

Allied 4: The weather clears long enough for Allied bombing on Axis industry. 4 production points and 1 resource are eliminated, and a second German factory is destroyed. Additionally, US CVs in the Eastern Med strategically bomb the Greek resource (an optional rule).

Greek partisans respond by appearing in force, as do French partisans.

USSR & German losses:
USSR: 1 corps
German: 2 corps, 1 air

Production:
Ger 26: FTR-4, 2 MOT-8, 4 INF -12, I-2
It 14: repSUB-2, repCA-3, FTR-4, MECH-5
Jap 9: repCONV-2, MIL-2, NAV-5 (note that Japan still produced at 9 despite no overseas resources)

CW 26-5 (to USSR): 2 MIL-4, LND-5, 2 GAR-4, 2repCA-6
Ch 6: MECH-5, I-I
USSR 18 + 10 (5 each from CW & USA): CONV-5, 2 MTN-8, GAR-2, CAV-2, 2
INF-6, HQI-5
USA: 45-5 (to USSR): repCONV-2, CONV-5, CV-3, CA-3, SUB-2, SUB-3, AMPH-4, TRS-4, FTR-4, MECH-5, HQI-5

ND '42
Allied 1: blizzards across the Soviet Union will last all turn. Axis 1: more convoys raid damage a US CONV, but a German and Italian SUB are damaged.

Allied 2: CW attacks finally kill the last Italian INF in the region of Tobruk. The road to Tripoli is open, but Italy is reinforcing the Tripoli region.

Axis 2: Macarthur is destroyed in the Philippines. Greek and French partisans are suppressed.

Allied 3: CW troops occupy Benghazi. Soviet forces have taken up defensive positions in the Caucases, and Wavell and DeGaulle have also retreated into the mountains. The 2 Soviet cities in the south, Tiflis and Baku, appear safe.

Axis 3: German units thinly hold (1 corps every 3 hexes, and supply not getting to them all in blizzard weather) the line from Moscow to Stalingrad and the defense is just as thin from Stalingrad down to the Caucasus lines. Clearly there will be opportunity for Soviet winter attacks along this somewhere. German troops are moving south along the Black Sea coastline instead. Their goal: Maikop! If 4 corps can get adjacent to the Turkish border, Turkey will join the war.

Another partisan appears in France.

USSR & Germany suffer no land or air losses.

Ger 31: repSUB-2, FTR-4, HQI5+1, LND5+1, MTn-4, 3INF-9
It 16: FTR-4, HQI-5, 2repSUB-4, repCA-3
Jap 21: CL-2, NAV-4, LND-5, 2CONV-10

CW 26-5: NAV-5, HQI-5, AMPH-3, INF-3, repCL-2, repCA-3
Ch 6: MTN-4, MIL-2
USSR 18 + 0 (10 bps were given, but Archangel was snowed in :-( ): FTR-4,
CAV-2, 4 INF-12
USA 45-5: CV-5, SUB-3, SUB-2, repCONV-2, CONV-5, CA-3, CL-2, ATR-5, NAV-5,
ARM-6, GAR-2

JF '43
Axis 1: Hitler cuts off resources going to Italy, and the Allies inform Stalin that nothing will get to him until the snows halt. The weather lightens (it's only snowing now), and German decides to takes its gamble in the south. One attacks manages to drive back Soviet defenders northeast of Maikop – 2 corps occupy 1 border hex adjacent to Turkey. Manstein reorgs troops. A quick hitting operation seizes Midway, and Sarawak is occupied (Borneo is now all Japanese controlled). A German assault team finally takes Rostov, which has hampered their operations and supplies south for several turns. Novgorod is reoccupied in the north. German sub raids only get a sub damaged.

Allied 1: The CW CV Victorious is damaged in the Med. Soviet forces begin to mass around Saratov, and move westwards towards Voronezh.

Axis 2: Bock hustles to block the Soviet moves from Tula, and Rundstedt moves north and west from Stalingrad to secure the defense. Manstein's lads throw the kitchen sink at Batum, and take it! (Odds were low, but roll was high). Turkish leaders begin conferring with Ribbentrop.

Allied 2: Soviet leaders solemnly inform the Allies that they cannot dissuade Turkish devilry in the south. But the attack from Saratov wheels south and catches Rundstedt flat footed. A German MECH on the flank is demolished, and the road south to Stalingrad is open. A second front led by Vatutin is organized in Astrakhan and pushes westwards, and a little south. The USA ferries in newly minted Hellcat and Lightning FTRs to Honolulu, and Nimitz reorgs some Essex-class CVs, and the US readies a counterstrike into the Marshalls sea area.

Axis 3: German pretenses of holding anything between Rostov and Batum are abandoned. Leeb is left to slow the Soviet advance with orders to stand firm. Happily, Turkey declares war on the Allies! Tabriz in Persia and Mosul in Iraq are occupied by Turkish forces, and the British and French rail lines for Wavell and De Gaulle back to the Persian Gulf are cut. The CW cruiser group Danae is destroyed in the Med.

Allied 3: US Navy sails to tangle with the IJN in the Marshalls. Zeroes prove their superiority, destroying both the Hellcat and Lightning FTRs. The air battle sees bombers clear through on both sides. The USN has both the Bunker Hill and Yorktown II CVs damaged, but the IJN has the Soryu CV sunk, the Hiryu damaged, and the Kongo battleships damaged. Due to lack of air cover, the Allied fleets flee, but can claim a draw – to their long term advantage. The Soviet offensive picks up steam, as units retake Stalingrad, Stavropol, Krasnodar, and cross the straits back into Kerch. Leeb is destroyed.

Partisans appear in France.

USSR losses: 7 corps
German losses: 3 land, 1 air

Production:
Ger 48: LND-5, HQI-5, CHIT-15, FTR-4, FTR-5, 2 INF-6, GAR-2, ARM-6
It 11: FTR-4, MOT-4, INF-3
Jap 30: repCONV-2, repCV-3, repBB-4, 2 FTR-8, INF-3, SUB-2, HQA-8

CW 31: 2 TRS-4, repCV-3, AMPH-3, LND-6, FTR-4, MECH-5, HQI-5, I-1
Ch 6: MECH-5, I-1
USSR: 23: FTR-4, MIL-2, 4 INF-12, MECH-5
USA: 45: 2 SUB-5, 3 CV-11, repCV-3, LND-6, FTR-4, HQA-8, 2 MOT-8

MA '43
Axis 1: Rundstedt hits the northern flank of the Soviet spearhead, west of Saratov. The IJN moves out to set up another round of invasions.

Allied 1: Allies resume lend lease, but snows will prevent the arrival of the build points. The RN takes on Axis air in the Eastern Med and regrets it. The Hood is sunk and the Prince of Wales damaged, while the US Pensacola is sunk. US subs are damaged hunting Japanese convoys. Chinese attacks into Burma destroy the pro-Japanese partisan there.

Axis 2: strong defenses on the Don are set up. Yugoslavian forces retake Kerch. Turkish forces occupy Baghdad. Japanese invasion seizes Tarawa, and overland moves take Port Moresby and Wewak – Papua will surrender at the end of the turn.

Allied 2: Counter moves in the Med sink the Italian cruisers Guissano. Winter RAF bombing raids still shellack Lille, destroying its factory.

Axis 3: more moves in the northern flank head towards Stalingrad.

A partisan apppears in China.

USSR losses: 2 corps
German: 1 corps

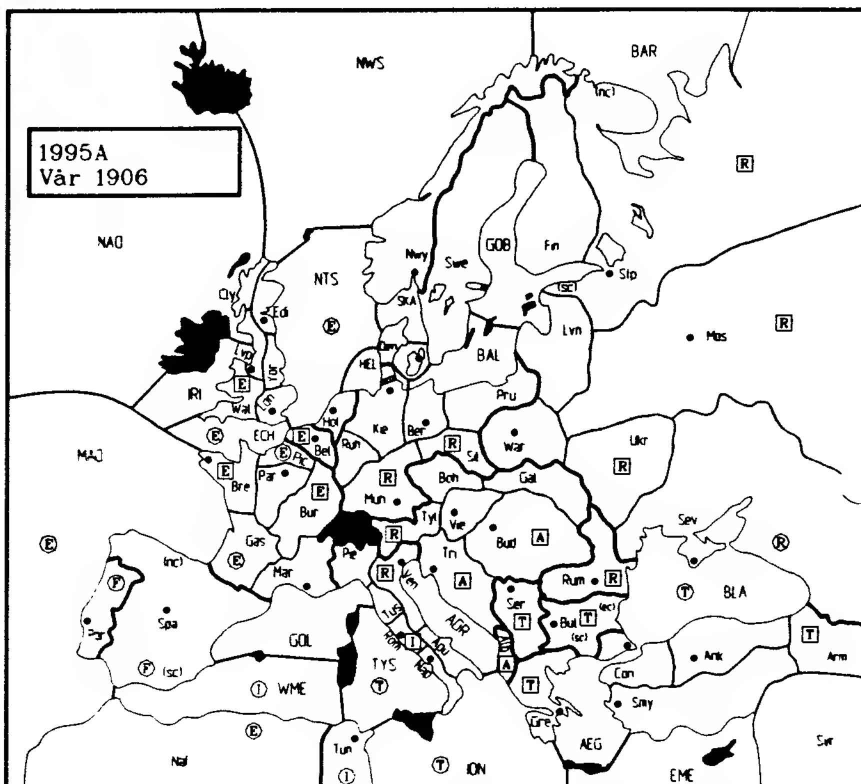
Production:
Ger 47: ARM-6, MECH-5, FTR-5, FTR-4, NAV-5, MTN-4, GAR-2, 2 MOT-8, I-3.
It 11: NAV-5, MTN-4, MIL-2
Jap 30: 3 CV-9, 2 SUB-4, GAR-2, FTR-4, LND-5, MOT-2, I-2

CW 31-5: LND-6, TRS-4, GAR-2, MECH-5, FTR-4, repBB-4, I-1
Ch 6: MAR-5, I-1
USSR 23+0: repFACT-4, FTR-4, CAV-2, 2 GAR-2, 2 MOT-8, I-1
USA 45-5:BB-7, CV-5, 2repCV-6, CV-3, LND-6, FTR-4, 2 MOT-8, I-1

Observations:
German production is falsely high. She is already keeping 50% of her FTRs to guard her factories, and the large Allied air forces in the UK will begin taking a heavy toll in the good summer weather – both the CW and USA even have an HQ in the UK now to reorg bombers and fly again. The Soviets have retaken important ground, but as MJ opens, a German offensive from Moscow north has seized an important rail line from Archangel to Siberia – now the allied build points have no rail route to get to Soviet factories! This may have long term repercussions to the Soviets and the game at large. If the western allies keep those 10 bps a turn and use them, their advance into the continent will be faster – and it has already begun with landings in Vichy France. In the Pacific, the IJN is still chasing around allied fleets, but within the year the US carrier force will be more than their match. It may be some time before the marines and amphibs are recalled from Europe, though. Japan has a strong overseas empire right now, and it will be tough for the US to crack it. I intend to play this game to the (Axis) death, and right now I'm supposing that Italy will live into 1944, Germany into 1945, and Japan into 1946.

DIPLOMACY   

1995a:	"Diplomatix"
Neste trekk er:	Høst 1906
GM:	Borger Borgersen



England: [Espen Sørensen]
A Lvp-Wal, F MAO-Naf, F IRI-MAO, F Bre-Gas, A Par-Bur, A Lon-Bre, F ECH c A Lon-Bre, F Bel-Pic, A Edi-Bel, F NTS c A Edi-Bel

Frankrike: [Sigvald Sveinbjørnson]
F Por s F Mar-Spa (sc), F Mar-Spa (sc)

Italia: [Eirik Ovrum]
A Rom s [A] A Tri-Ven (isb), F Spa (sc)-WME, F TYS-Nap (r-Tun)

Russland: [Knut Simon Helland]
A Stp H, A Mos s F Sev, F Sev s A Rum, A Ukr s A Rum, A Rum H, A Mun-Tyr, A Sil-Mun, A War-Sil, A Ven s [A] A Vie-Tri

Tyrkia: [Per Arild Sørlie]
F Nap-TYS, F ION s F Nap-TYS, F BLA-Rum, A Ser H, A Bul s A Ser, A Arm-Sev, A Gre s A Ser

Tyskland: [Lars Roger Moe]
Eliminert.

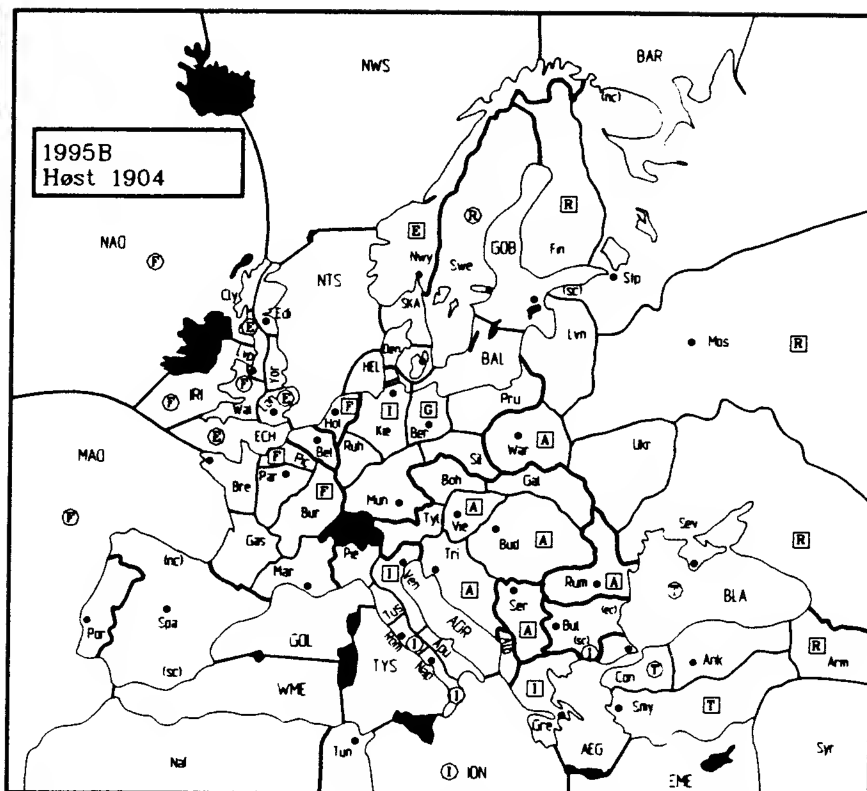
Østerrike: [Rune Kaalhus]
A Tri-Alb, A Vie-Tri, A Bud-Ser

England:	Home, Nwy, Den, Swe, Hol, Bel, Bre, Par	10	
Frankrike:	Por, Mar	2	
Italia:	Rom, Tun, Spa	3	
Russland:	Home, Ber, Mun, Kie, Ven, Rum	9	
Tyrkia:	Home, Bul, Ser, Gre, Nap	7	
Tyskland:		0	Elim 1904. Nr. 7
Østerrike:	Bud, Vie, Tri	3	

KUNNGJØRINGER 1995A:

Mar-Lon: Takk for hjelpen, men var det nødvendig å overta landet?

1995b	"Domino"
Neste trekk er:	Vår 1905
GM:	Borger Borgersen



England: [Stand-in: Stein Hammer]
A Swe-Nwy, F NWS-NAO, F ECH-IRI, F Lon-Wal, F Lvp s F NWS-NAO

Frankrike: [Sveinung Svea]
F NAO s F Wal-Lvp, F IRI s F Wal-Lvp, F Wal-Lvp, A Hol s [I] A Kie (isb), A Bel-Pic, F Bre-MAO, A Bur-Mun

Italia: [Morten Høy Petersen]
A Kie-Mun, A Ven H, A Alb-Gre, F ION s A Alb-Gre, F AEG-Bul (sc)

Russland: [Tore Godager]
A Arm-Ank, A Sev s [A] A Gal-Rum (isb), F Den-Swe, A Stp-Fin

Tyrkia: [Odd Marius Aakervik]
F BLA s [A] A Rum-Sev (isb), F Con-Smy, A Gre-Alb (elim), A Ser s A Gre-Alb (elim), A Bul-Gre (elim), A Smy-Ank

Tyskland: [Gard Paulsen]
TIM F BAL H, A Ber H

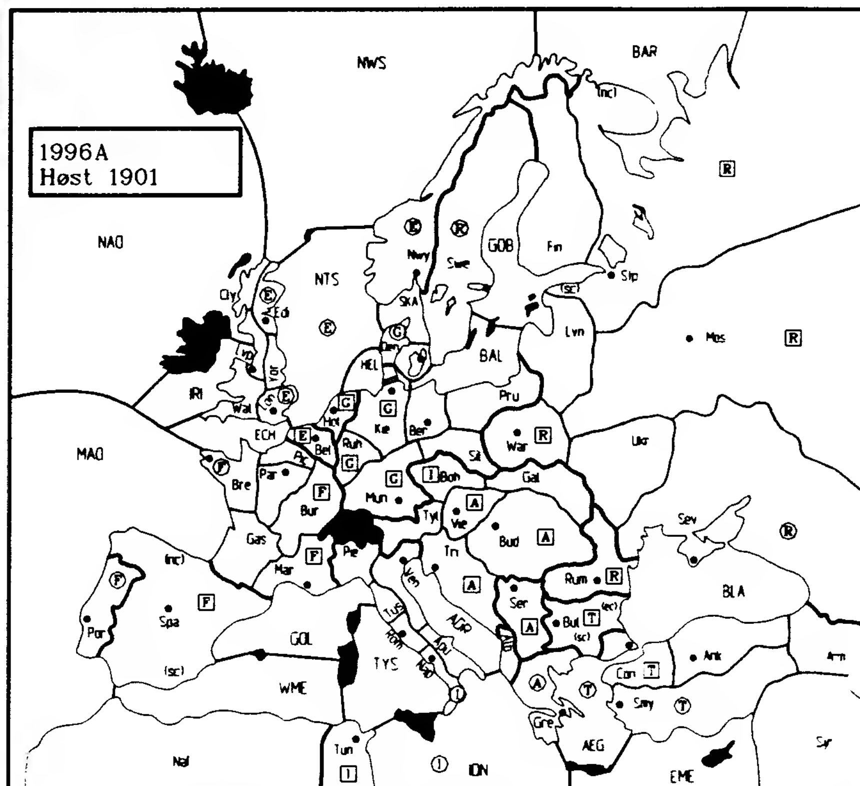
Østerrike: [Stand-in: Trygve Leivestad]
A Gal-War, A Rum s[I] F AEG-Bul (sc), A Tri-Ser, A Bud s A Tri-Ser

England:	Home, Nwy, ~~Swe~~	4	Riv: F NWS
Frankrike:	Home, Por, Spa, Bel, Hol	7	
Italia:	Home, Mun, Tun, +Gre, +Bul, +Kie	8	Bygg: F Nap, F Rom
Russland:	Mos, Stp, ~~War~~, Sev, Den, +Swe	5	Bygg: A Mos
Tyrkia:	Home, ~~Bul, Gre, Ser~~	3	
Tyskland:	~~Kie~~, Ber	1	Riv: F BAL
Østerrike:	Home, Rum, +Ser, +War	6	Bygg: A Tri, A Vie

KUNNGJØRINGER 1995B:

Con-Alle: Aaaaarghhhh!

1996a	"Goldfinger"
Neste trekk er:	Vår 1902
GM:	Borger Borgersen



England: [Pål Askvik]
F NWS-Nwy, F NTS c A Edi-Bel, A Edi-Bel

Frankrike: [Greger Abrahamsen]
F MAO-Por, A Spa H, A Bur s [E] A Edi-Bel

Italia: [Trond Botnen]
F ION c A Apu-Tun, A Apu-Tun, A Tyl-Boh

Russland: [Bjørn Tore Sund]
A Ukr-Rum, A War-Gal, F Sev s A Ukr-Rum, F GOB-Swe

Tyrkia: [Nils Henrik Kaland]
A Bul s [T] A Apu-Gre (isb), F Con-AEG, A Smy-Con

Tyskland: [Pål Graff]
A Ruh-Bel, A Kie-Hol, F Den H

Østerrike: [Erik Høgh Iversen]
A Vie-Gal, A Ser s F Alb-Gre, F Alb-Gre

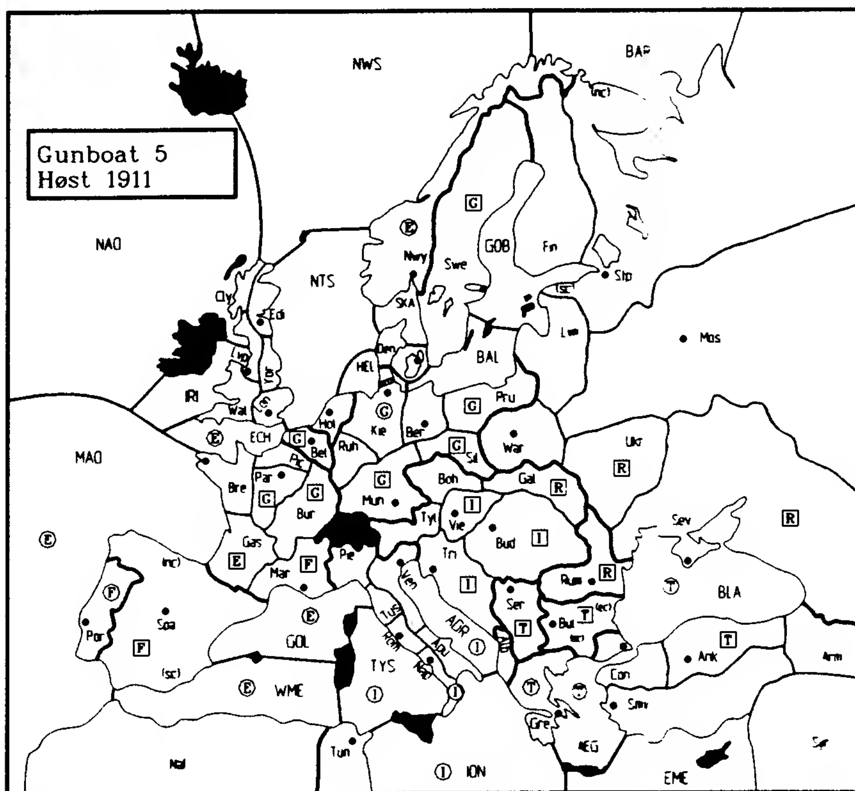
England:	Home, +Bel, +Nwy	5	Bygg: F Edi, F Lon
Frankrike:	Home, + Por, +Spa	5	Bygg: F Bre, A Mar
Italia:	Home, +Tun	4	Bygg: F Nap
Russland:	Home, +Rum, +Swe	6	Bygg: A Mos, A Stp
Tyrkia:	Home, +Bul	4	Bygg: F Smy
Tyskland:	Home, +Den, +Hol	5	Bygg: A Kie, A Mun
Østerrike:	Home, +Gre, +Ser	5	Bygg: A Bud, A Tri

KUNNGJØRINGER 1996A:

F ION-Rome HQ: Ooops! Grunnet navigasjonsfeil ble armeen ilandsatt i Tunis istedetfor Hellas..

GUNBOAT  

Gunboat 5: "Baruk Kaah"
Neste trekk er: Vår 1912
GM: Borger Borgersen



England: [Hemmelig]
F Nwy-Swe, A Lon-Bre, F ECH c A Lon-Bre, F Bre-MAO, F MAO-WME, F WME-GOL, A Gas-Mar

Frankrike: [Hemmelig]
F Por s A Spa, A Spa s F Por, A Mar s A Spa, A Bur-Par (elim)

Italia: [Hemmelig]
A Bud-Ser, A Vie-Bud, F ADR-ION, F ION-Gre, A Tri s A Vie-Bud, F TYS s F ADR-ION

Russland: [Hemmelig]
A Gal-War, A Ukr s A Gal-War, A Sev s A Rum, A Rum H

Tyrkia: [Hemmelig]
F BLA s A Ank-Arm, A Ank-Arm, A Ser s A Bul, A Bul s A Ser, F Gre s F AEG-ION, F AEG-ION

Tyskland: [Hemmelig]
A Par s A Mun-Bur, A Mun-Bur, A Hol-Bel, A Sil-War A Pru s A Sil-War, A Swe H

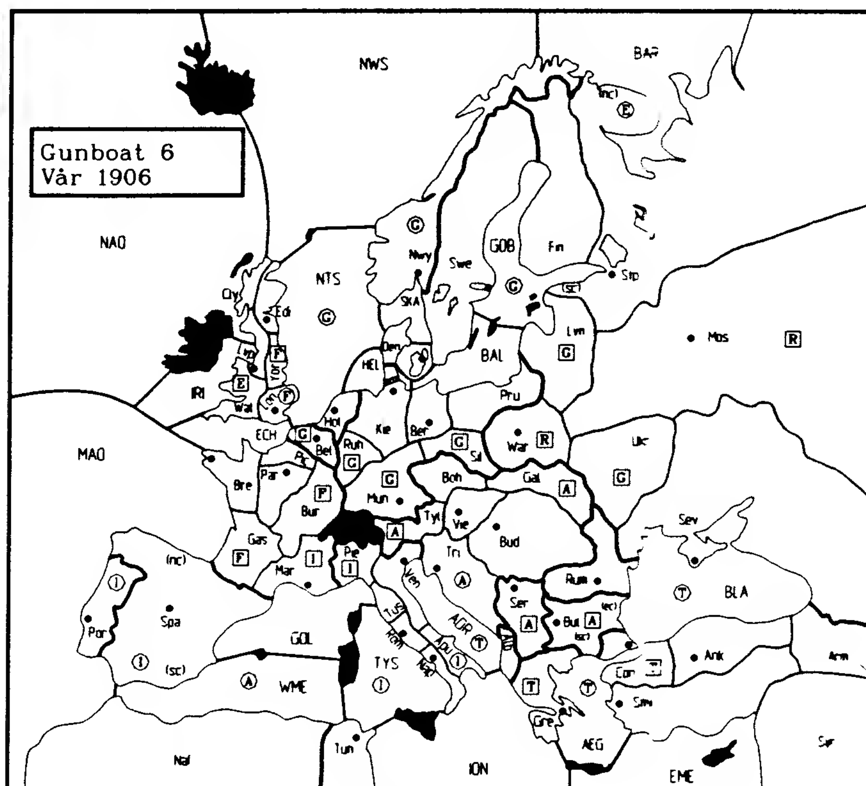
Østerrike: [Hemmelig]
Eliminert.

England:	Home, Nwy, Stp, ~~Swe~~, Bre	6	Riv: A Bre
Frankrike:	Mar, ~~Par~~, Por, Spa	3	
Italia:	Home, Tun, Tri, Vie, +Bud	7	Bygg: F Nap
Russland:	Mos, War, Rum, Sev, ~~Bud~~	4	
Tyrkia:	Home, Bul, Gre, Ser	6	
Tyskland:	Home, Den, Hol, Bel, +Par, +Swe	8	Bygg: F Kie, A Mun
Østerrike:		0	Eliminert. Nr. 7.

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 5:

Ber-Rom: Si fra hvis du trenger støtte inn i Gal eller på annen måte hjelp mot russeren!
Ber-Lon: Våre styrkeri Sverige fikk motorstopp og kom seg dessverre aldri videre til Finland. Jeg håper du ikke blir altfor sint for dette. Som du ser har jeg ingen angrepsplaner mot deg. Jeg er villig til å støtte deg inn i Marseille som kompensasjon. OK? Tilgitt???
Rom - Lon: Engelskmenn har ikke godt av sol og varme, pass heller på at ikke Tyskland blir for stor.
Rom - Con: Sorry, men det ble formange om russerbeinet.
Lon-Ber : Husk at StP er mitt senter. Det utstedes kun transittvisum.
Lon-Rom : Antar at du ikke er alt for glad i flåtene mine. De utgjør ingen fare for deg, kun for Frankrike.

Gunboat 6:	"Tie fighter"
Neste trekk er:	Høst 1906
GM:	Borger Borgersen



England: [Hemmelig]
F Stp-Nwy, A Lon-Yor (r-Wal)

Frankrike: [Hemmelig]
A Gas-Mar, A Bur s A Gas-Mar, F ECH-Lon, A Yor s F ECH-Lon

Italia: [Hemmelig]
F Apu-Ven, F TYS-Tun, A Pie s F Apu-Ven, A Mar H, F Spa (sc) s F Mar, F Por s F Spa (sc)

Russland: [Hemmelig]
A Lvn-War, A Mos s A Lvn-War

Tyrkia: [Hemmelig]
TIM F BLA H, A Bul H (r-Con), A Gre H, F AEG H, F ADR H

Tyskland: [Hemmelig]
A War-Ukr, A Pru-Lvn, F GOB s A Pru-Lvn, A Ber-Sil, A Mun s A Ber-Sil, A Ruh s A Mun, F NTS s A Bel, A Bel H, F Nwy H

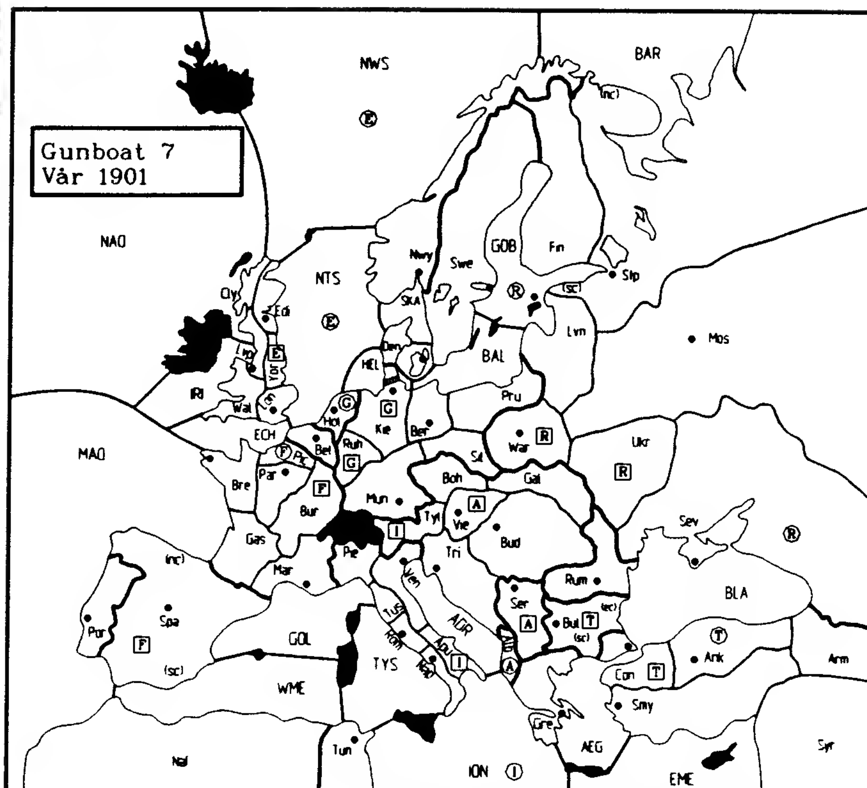
Østerrike: [Hemmelig]
F Tri s A Tyl-Ven, A Tyl-Ven, A Ser s A Rum-Bul, A Rum-Bul, A Sil-Gal, F WME-Tun

England:	Lon, Stp	2	
Frankrike:	Bre, Par, Lvp, Edi	4	
Italia:	Home, Spa, Por, Mar	6	
Russland:	Mos, Sev	2	
Tyrkia:	Home, Bul, Gre	5	
Tyskland:	Home, Den, Hol, Bel, Swe. Nwy, War	9	
Østerrike:	Home, Ser, Tun, Rum	6	

KUNNGJØRINGER GUNBOAT 6:

Mos-Alle: Russland har hatt en alkoholisert og udugelig general! Denne er nå sparket, degradert og sendt på et litt lengre ferieopphold i Sibir. Den russiske Tsar lover alle at det russiske riket igjen vil gjenoppstå og ta en forferderlig hevn over alle grensekrenkere........

Gunboat 7:	"Crusader"
Neste trekk er:	Høst 1901
GM:	Borger Borgersen



England: [Hemmelig]
F Edi-NWS, F Lon-NTS, A Lvp-Yor

Frankrike: [Hemmelig]
F Bre-Pic, A Par-Bur, A Mar-Spa

Italia: [Hemmelig]
A Ven-Tyl, A Rom-Apu, F Nap-ION

Russland: [Hemmelig]
F Sev-BLA, A War-Gal, A Mos-Ukr, F Stp (sc)-GOB

Tyrkia: [Hemmelig]
F Ank-BLA, A Con-Bul, A Smy-Con

Tyskland: [Hemmelig]
F Kie-Hol, A Mun-Ruh, A Ber-Kie

Østerrike: [Hemmelig]
A Vie-Gal, A Bud-Ser, F Tri-Alb

England:	Home	3	
Frankrike:	Home	3	
Italia:	Home	3	
Russland:	Home	4	
Tyrkia:	Home	3	
Tyskland:	Home	3	
Østerrike:	Home	3	

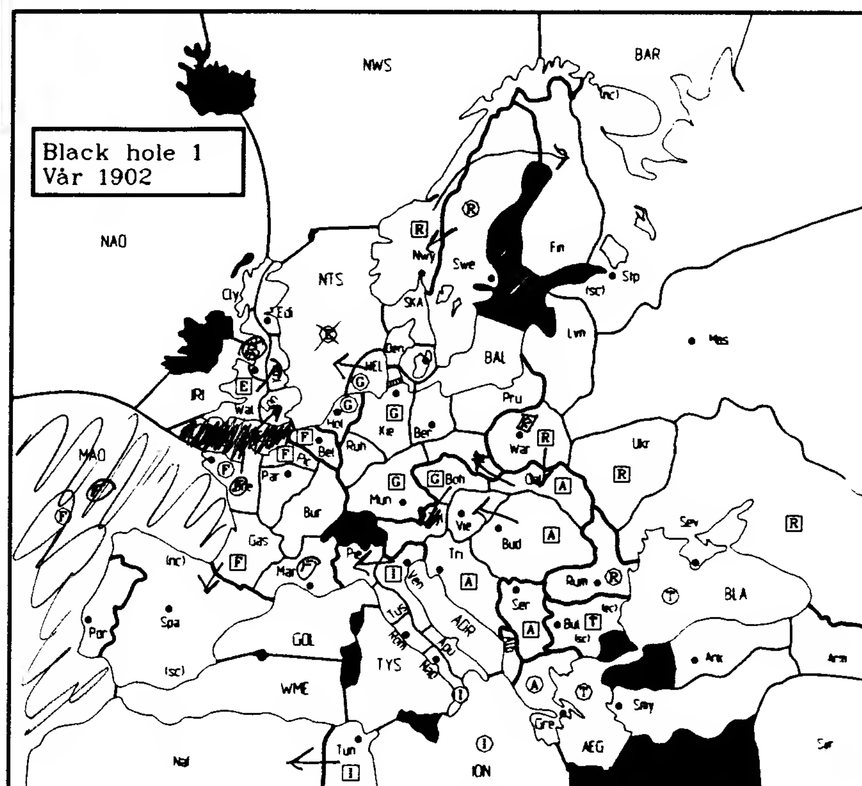
KUNNGJØRINGER GUNBOAT 7:

Par - Lon: Du må forsvare Norden mot russerne.
Par - Ber: Neste EM er i Belgia! Forsøk ikke å stoppe meg!
Par - Rom: Peace in our time?
Par - Mos, Vie og Con: Sørg for at dere får fred på Balkan!
Ber-World: Do not underestimate the power of the Dark side.
Rom-Vie : What ever you want ... Jeg er med deg hvis du ikke er mot meg.
Rom-Par : Går du mot nord/nordøst burde vi begge kunne få et langt og lykkelig liv.
Rom-Con : Se kunngjøring til Par.
Rom-Par/Vie/Con : Den/de som er vennlig får en italiensk venn, den som er agressiv mot meg får en fiende.
Rom-Alle : Jeg er åpen for forslag.

BLACK HOLE



Black hole 1: "The Void"
Neste trekk er: Høst 1902
GM: Carl Fredrik Lødding



England: [Stand in: Borger Borgersen]
F ECH-MAO, F NTS-ECH, A Yor-Wal

Frankrike: [Trond Botnen]
F Bre S F Por - MAO, F Por-MAO, A Par-Gas, A Pic S A Bel, A Bel H

Italia: [Inge Kjøl]
TIM! A Ven H, A Tun H, F ION H, F Nap H

Russland: [Morten Høy Petersen]
A Stp-Nwy, F Swe S A Stp-Nwy, A Mos-Ukr, F Rum S (T) A Bul, A Sev S F Rum, A War-Gal

Tyrkia: [Sveinung Svea]
F BLA S A Bul, F Smy-AEG, A Bul S (R) F Rum

Tyskland: [Tore Godager]
A Den-Kie, F Hol-NTS, F Kie-HEL, A Mun-Boh,A Ber-Mun

Østerrike: [Sigurd Eskeland]
A Vie-Gal, F Gre S A Ser-Bul, A Ser-Bul, A Bud S A Vie-Gal, A Tri-Ser

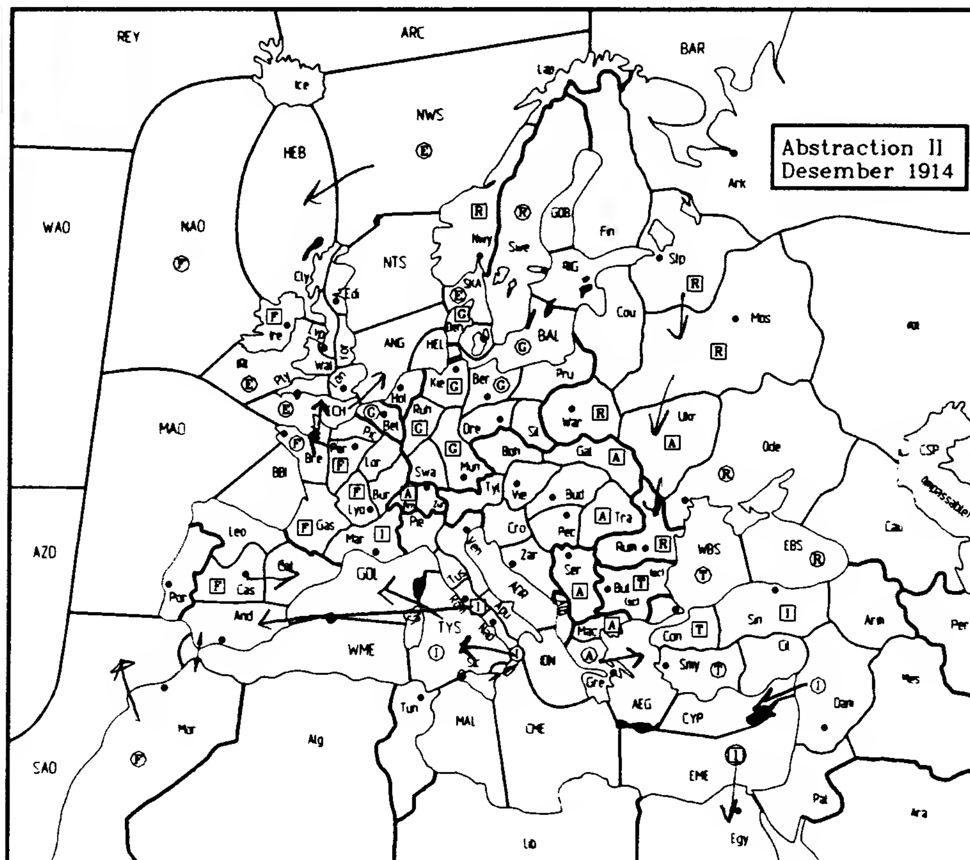
England:	Home	3	
Frankrike:	Home, Bel, Por	5	
Italia:	Home, Tun	4	
Russland:	Home, Swe, Rum	6	
Tyrkia:	Ank, Smy, Bul	3	
Tyskland:	Home, Den, Hol	5	
Østerrike:	Home, Gre, Ser	5	

KUNNGJØRINGER BLACK HOLE 1:

Rebel Base - World: The Death Star is approaching, launch all countermeasures.
Dr. Krupp: Lord Vadah, we believe zatt we have located ze rebel camp.
Vader: Very good...activate the generator!
Dr. Krupp: But zir, zere is a disturbance.
Vader: In the Force?
Dr. Krupp: Nein, zomeone are scrambeling ze targeting device.
Vader: Pheu! Very well then. Show them that resistance is futile, use it and let someone else pay for their actions.
Dr. Krupp: Jawohl, mein Vadah.
Seconds later the Death Star fires at random...(var det i Middelhavet du sa at Inge hadde dratt på ferie, Sigurd?). Eastern-Mediterranean is no more...

ABSTRACTION II 

Abstraction: "Trust me!"
Neste trekk er: Januar 1915
GM: Trygve Leivestad



England [Per Arild Sørlie]:
F ANG [E Lon]-ECH, F IRI s F ANG-ECH, F SKA-Nwy, A Lon [E ANG], F NWS s F SKA-Nwy

Frankrike [Eirik Ovrum]:
F MAO [E Bre]-NAO[D Ire], A Cas H, A Gas-Mar, F Mor-WME, A Bre [E Bre], A Par-Lyo

Italia [Rune Kaalhus]:
A Pie-Mar, A Sin H, F EME-Dam, F TYS-WME, F CME [E Nap]-EME, A Nap [E CME]

Russland [Sigvald Sveinbjørnson]:
A Nwy sF Swe, F Swe sA Nwy , A War-Gal, A Rum s [T] ABul, F EBS s [I] A Sin, F Ode sA Rum

Tyrkia [Stein Hammer]:
A Bul s [R]A Rum, A Con sA Bul, F WBS s[R]A Rum, A Egy H, F Smy-AEG

Tyskland [Sveinung Svea]:
F Hol-Bel, A Den H, A Kie sA Den, A Bel-Ruh, F BAL-HEL (kun tillatt i Global), A Mun H

Østerrike [Trond Botnen]:
A Brn s [I] A Pie-Mar, A Gal-Ukr, A Mac-Bul, F Gre-AEG, A Bud-Gal, A Tra sA Bud-Gal, A Ser sA Mac-Bul

England:	Home, ~~Ire~~	4	Riv: A ECH
Frankrike:	Bre, Par, Lyo, ~~Mar~~, Por, And, +Cas, +Mor, +Ire	8	Bygg: F Bre, A Par
Italia:	Home, Tun, Dam, +Sin, +Mar	8	Bygg: F Nap, A Rom
Russland:	Home, Swe, +Nwy, +Rum	8	Bygg: A Mos, A Stp
Tyrkia:	Con, Smy, ~~Sin~~, Bul, Egy	4	Riv: A Egy
Tyskland:	Home, Hol, Bel, +Den	7	Bygg: F Ber
Østerrike:	Home, Zür, Gre, Ser	7	

KUNNGJØRINGER:

GM-Lon : Du gjemte å sende riv-ordre. Jeg gjorde en vurdering og kom til at du hadde minst bruk for armeen din.

GLOBAL SUPREMACY 

Global Supremacy 1: "The Dark Ages"
Neste trekk: Vår 1903
GM: Borger Borgersen

Australia: [Trond Botnen]
F Pol-Tah, F TsS-Tsm, F Cor-Fij, F Tmr-Cel, F Cel-Mal, F NGn-PhS

Brasil: [Inge Kjøl]
TIM F Eas H, A Acr H, A Mat H, F Blm H, F Fal H

England: [Sigurd Eskeland]
F NtS s F Nwy, F Nwy H, F Iri-Ire, F Lab-NAtl, F Yuk-Ala, A Min-Win, F Vnz-Geo (elim), F Sum H, A Nig-Tim, F Ivo-Lib, A Cha-Fez, A Cai-Kha

Frankrike: [Pål Graff]
F MAtl-Vnz, F Geo s F MAtl-Vnz, A Spa-Mar, A Bor s A Spa-Mar, A Lil-Par, F Bre-Lil, F Bis-Spa (sc), F SChi-Phi, F Brn s [Aus] F Cel-Mal, F Azo H, A Bel H, A Sen H

India: [Lars Roger Moe]
F WInd-Cey, F Ben-Mal, F Sin-Sia, A Tha-Sin, A Cal-Man, A Afg H

Italia: [Erik Brenden]
TIM A Ven H, F Nap H, F Ion H, A Tri H, F Mog H, F WMed H, A Fas H

Japan: [Leif Kjetil Tviberg]
F Can-EChi, F Iwo s F Can-EChi, F Spn-PhS, F Kyo-Jap, F NWPac-Sak

Kina: [Henrik Andersson]
A Kun s A Sha-Can, A Sha-Can, A Chu s A Pek, A Pek H, F For-EChi

Russland: [Vidar Hald]
F Swe-Nwy (r-Ska), F Stp (nc) s F Swe-Nwy, A Lem-Vie, A Mos-War, A Rum s [T] A Bul-Ser, F Sev s A Rum, A Tas H, A Pao-Lan, A Har-Pao, A Art s A Har-Pao, F Kor s [J] F Kyo-EChi (isb)

Sør-Afrika: [Trygve Leivestad]
A/F Som [D Mdg] -DES, A Zam s A Moz-Tan, A Moz-Tan, F Hop-SAtl

Tyrkia: [Karl Stengård]
A Bul-Ser, A Con s A Aeg-Bul, A/F Aeg [D Bul] s F Smy-EMed, F Smy-EMed, F Mec-Red, F Ira (sc) H, A Ara-Jer

Tyskland: [Rune Kaalhus]
F Bal-Swe, F Den s F Bal-Swe, A Bel s A Ess-Dij, A Ess-Dij, A Dij-Bor, A Mar s A Dij-Bor, A Sta s A DES, A DES s A Sta

USA: [Erik Høgh Iversen]
A Hon-Nic, F Car-Pan, F NEPac-Gal, F Ott-Que, A Chi-Ott, A New s A Chi-Ott, A Kan-Min

Østerrike: [Tore Godager]
A Pra s A Bud-Lem, A Bud-Lem, F Gre-Bul (sc), A Ser s F Gre-Bul (sc) (r-Zar), A Alb-Gre, A Kat-Ang, A Uba-Equ

Australia:	Mel, Syd, Prt. Jav, NGn, Nzl, +Tah, +Tsm, +Fij	9	Bygg: F Mel, F Prt, F Syd
Brasil:	Goi, Rec, Rio, Bol, Per	5	
England:	Edi, Lon, Liv, Cai, Lag, ~~Sin~~, ~~Ott~~, Win, ~~Vnz~~, Kha, Ivo, Nwy, Sum, +Ala, +Ire, +Tim	13	Bygg: F Lon, F Lag
Frankrike:	Bre, ~~Mar~~, Par, Cas, Gua, Sai, Geo, Sen, Azo, Spa, Bel, Brn, +Vnz, +Phi	13	Bygg: A Bre
India:	Cal, Del, Mad, Afg, Ran, Tha, +Sin, +Cey	8	Bygg: A Cal, F Mad
Italia:	Nap, Rom, Ven, Mog, Aby, Tri, Tun	7	
Japan:	Kyo, Nag, Tok, ~~Can~~, Spn, +Sak	5	
Kina:	Chu, Pek, ~~Art~~, For, Han, +Can,	5	
Russland:	Irk, Mos, Sev, Stp, Vla, War, Yek, ~~Swe~~, Rum, Snk, Kor, +Art, +Vie	12	Bygg: F Vla
Sør-Afrika:	Dur, Pre, Tow, Zam, Rho, +Mdg	6	Bygg: A Tow
Tyrkia:	Ank, Bag, Con, Mec, Smy, Bul, Ira, Oma, +Ser	9	Bygg: A Bag
Tyskland:	Ber, Fra, Kie, Mun, DES, Swi, Hol, Den, Uga, +Mar, +Swe, +Sta	12	Bygg: A Mun, F Kie, A Fra, A Ber
USA:	Hou, New, San, Was, Haw, Mex, Cub, +Ott, +Nic, +Pan	10	Bygg: F Cub, F San, F Was
Østerrike:	Bud, Vie, Zar, Leo, Gre, Ser, Cng	7	

ERKLÆRTE BYGGESENTRE:

England: Cai, Lag, Win
Italia: Mog
USA: +Cub
Frankrike: Cas, Gua, Sai
Tyskland: DES
Østerrike: Leo

KUNNGJØRINGER GLOBAL SUPREMACY 1:

Australia-Brasil: Jeg gikk til Tahiti fordi jeg aldri fikk svar på mailen din. Hvis du vil ha et samarbeid, noe jeg er interessert i , er det minste du kan gjøre å svare på mail!

Global Supremacy 2:"Clash of arms"
Neste trekk: Høst 1902
GM: Lars Roger Moe

Australia: [Trond Hammervik]
F Jav-Cel, F Per-Tmr, F NGn-PhS, F Syd-Cor, F NZl-Pol, F Mel-TsS

Brasil: [Eirik Ovrum]
F SEPac - Eas, A Per - Acr, A Bol - Mat, F Rio - Fal, F Rec - Bra

England: [Borger Borgersen]
F NwS S F Nwy, F Nwy s F Edi-NtS, F Ire-Iri, F Hud-Lab, A Ala-Van, F Vnz-Car, F Ivo-Gui, A Kha-Fas, F Sum-Mal, F Lon-Eng, F Edi-NtS, F Cai-Cyr, A Lag-Nig, F Geo-MAtl, F Sin-Sia, F Ott-Hud

Frankrike: [Stein Hammer]
F Por - Bis, F Bre - Eng, A Spa H, A Par - Lil, A Dij - Swi, F Sen - Ver, F Cac S F Por - Bis, F Nic - Car, F Gua - MAtl, F Sai - SChi, F Brn S F Sai -SChi,

India: [Erik Høgh Iversen]
A Afg S [R] A Yek-Tas, A Del-Kar, A Ran-Tha, F Tha-Ben, F Mad-ArS, A Cal-Man

Italia: [Per Arild Sørlie]
F Ion C A Nap - Tri, F Tun S F Ion, F Rom - Tys, F Mog - Red, A Tri - Tam, A Nap - Tri, A Aby - Ken,

Japan: [Atle Mikkola Kjøsen]
F Sak - NWPac, F Kyo - EChi, F Nag - Iwo, F For S F Kyo - EChi, F Mic - Fij,

Kina: [Karl Stengård]
A Han H, A Sin S A Lan - Pat, F Phi - EChi, F Can - Sha, A Lan - Pat, A Pek S A Lan - Pat, A Chu - Lan,

Russland: [Trygve Leivestad]
F-Swe H, A StP H, A War H, A Kiv sF Rum, F Rum s [T]A Bul, A Yek-Tas, A Oms s A Irk-Out, A Irk-Out, A Har-Pao, A Vla-Art, F Kor s A Vla-Art,

Sør-Afrika: [Terje Hjartnes]
F MCh - Mdg, A Rho - Moz, A Pre - Bec, F Tow - SAtl,

Tyrkia: [Carl Fredrik Lødding]
A Bag - Ira, F Ira(sc) - PrG, A Oma - Yem, F Mec - Red, F Smy - EMed, A Bul s (R)F Rum, A Con s A Bul, F AEG s A Bul

Tyskland: [Karl Kleive]
A Den H, A Mun - Swi, F Hol - Bel, F Kie - Hol, F Ber - Kie, A Bel -Ess, A Fra H, A Uga - Sta, A DES S A Uga - Sta,

USA: [Sigvald Sveinbjørnson]
A Mex - Hon, F Lab - Azo, F Haw H, F Azo - MAtl, F Hou - GMx, F Was - Sar, A San - Mex,

Østerrike: [Morten Høy Petersen]
F Leo - Fri, A Equ - Cng, A Vie - Inn, F Gre - H, A Zar - Zag, A Bud S A Ser, A Ser S F Gre,

Australia:	Mel, Syd, Prt, Jav, NGn, Nzl	6	
Brasil:	Goi, Rec, Rio, Bol, Per	5	
England:	Edi, Lon, Liv, Cai, Lag, Sin, Geo, Ott, Win, Nwy, Sum, Vnz, Kha, Ivo, Ire, Ala	16	
Frankrike:	Bre, Mar, Par, Cas, Gua, Sai, Nic, Sen, Por, Spa, Brn	11	
India:	Cal, Del, Mad, Afg, Ran, Tha	6	
Italia:	Nap, Rom, Ven, Mog, Aby, Tri, Tun	7	
Japan:	Kyo, Nag, Tok, Sak, For	5	
Kina:	Can, Chu, Pek, Lan, Snk, Phil, Han	7	
Russland:	Irk, Mos, Sev, Stp, Vla, War, Yek, Swe, Rum, Har, Kor	11	
Sør-Afrika:	Dur, Pre, Tow, Zam, Rho	5	
Tyrkia:	Ank, Bag, Con, Mec, Smy, Bul, Ira, Oma	8	
Tyskland:	Ber, Fra, Kie, Mun, DES, Uga, Bel, Hol, Den	9	
USA:	Hou, New, San, Was, Haw, Mex, Azo	7	
Østerrike:	Bud, Vie, Zar, Leo, Gre, Ser, Equ	7	

ERKLÆRTE BYGGESENTRE:

England: Cai, Lag, Ott, Win, Geo, Sin
Italia: Mog
Østerrike: Leo
Frankrike: Cas, Gua, Sai
Tyskland: DES

KUNNGJØRINGER GLOBAL SUPREMACY 2:

The Times : In a press conference today the PM decleared that he was most pleased with his diplomatic corps. Without knowing it all foraign governments are behaving like marionettes where the PM is pulling the strings. The PM also expressed that he was very pleased that Great Brittan have become even greater, and growing faster than any other nation in the civilised world.

Lon-World: The article in The Times is a fake. Great Britain is a peace loving country and we will do all we can to maintain peace and prosperity in the world. We are not at war with any nation and we have no territorial claims anywhere. Nobody should fear Great Britain. We are the friends of the weak. Our intelligence agency has been given the order to find the origin of the false article. It obviously can't come from Britain. We don't make any spelling errors. Our name is Great Britain, not Great Brittan. We call foreigners for foreigners, and not foraigners.

AUS-BRA: Flåten I Polynesia beveger seg helt i vestligste del av havet på vei opp til Fiji. Håper at det ikke ødelegger den gode tonen.

ADRESSELISTE OVER DIPLOMACY POSTSPILLERE

Navn:	Adresse:	Poststed:	Telefon:	Konto:	NDF:
Abrahamsen Greger	Knappenveien 8	5064 STRAUMSGREND	55124853	+64 kr	96
Andersson Henrik	Björnskärrsgatan 6 B:21	S-58436 LINKÖPING	004613261058	Trade	
Askvik Pål	Gimlebakken 14	5037 SOLHEIMSVIKEN	55298534 / 90069798 (mob)	- 38 kr	96
Berg Johannes H.	Tuengen Allé 10	0374 OSLO	22144163	Gratis	96
Botnen Trond	Vågebyveien 2	0569 OSLO	67111906 (a) / 22716573 (p)	- 109 kr	96
Brenden Erik	Postboks 488	1601 FREDRIKSTAD	92094859	+ 40 kr	96
Eskeland Sigurd A.	Wedel Jarlsbergs vei 20B	1342 JAR	67534429 / 92635006 (mobil)	- 100 kr	96
Evensen Torkil	Johan Falkbergets vei 9A	7021 TRONDHEIM	72560184	+ 160 kr (u)	
Flø Øystein	Bockmans vei 102	7022 TRONDHEIM	72559769 (a)/72560348 (p)	+ 4 kr (u)	
Færden Anders	Harald Hårfagres vei 38A	1412 SOFIEMYR		- 46 kr	96
Godager Tore	Oksehovedveien 40	1300 SANDVIKA	67548485 (p)/22069601 (a:on/to)	- 3 kr	96
Graff Pål	Fjellbirkeland 25A 434	0864 OSLO	22187331	+ 140 kr	96
Hald Vidar	Normanns gt. 61	0655 OSLO	22717106 (17-22), 63910065 (a)	+ 70 kr	96
Hammer Stein	Einerbærstien 7	1349 RYKKINN	67133087	+ 87 kr	96
Hammervik Trond	Moholt Allé 38/52	7035 TRONDHEIM	73888611	+ 125 kr	96
Helland Knut Simon	Skytterveien 25	5035 BERGEN	55952742	+ 44 kr	96
Hjartnes Terje	Roadalen	5640 EIKELANDSOSEN	56585193	- 52 kr	96
Hoffmann Peter	Bergisch Gladbacher- str. 479	D-51067 KÖLN, TYSKLAND		+ 189 kr	
Holmås Heikki	Welhavensgt. 4	5006 BERGEN	55961818/90727116(mobil)	+ 9 kr	96
Høgh Iversen Erik	Sponstuveien 29C	1263 OSLO	22623811	+ 104 kr	96
Jiretorn Ulf	Sörgårdsvägen 37	S-33233 GISLAVED		+ 11 kr (u)	
Kaalhus Rune D.	Tvärpilsgt. 12	S-72353 VÄSTERÅS	004621840726 (19-22)	+ 92 kr	
Kaland Nils Fredrik G.	Eikhovda	5670 FUSA	56582325	- 2 kr	96
Kjøl Inge	Jacob Aalls gt. 14	0368 OSLO	22563373	- 73 kr	96
Kjøsen Atle Mikkola	Wilsesgt. 3A	0178 OSLO	22362014	+ 20 kr	96
Kleive Karl	Holtan 13	8061 LØPSMARK	75580091	+ 126 kr	96
Knorring Björn von	S:t Johannesgatan 7	S-75311 UPPSALA	004618694182	Trade	
Knutsen Tor E.	Chr. Michelsens gt. 45	0568 OSLO		+ 45 kr (u)	
Leivestad Trygve	Mikkelveien 1	1709 SARPSBORG	69118809 (a) / 69132231 (p)	+ 137 kr (gm)	96
Lødding Carl Fredrik	Jess Carlsens vei 4, 4 etg.	0183 OSLO	22206892	+ 184 kr(gm)	96
Marstokk Olav	Haugjordet	1300 SANDVIKA	67150546	+ 44 kr (u)	
Moe Lars Roger	Thalleveien 41A	8010 BODØ	75584336 / 92215116 (mobil)	+ 43 kr (gm)	96
Ovrum Eirik	Plommeveien 20	3300 HOKKSUND	32752914	- 58 kr	96
Paulsen Gard	Pukerudveien 16	3048 DRAMMEN	32822857	- 10 kr	96
Petersen Morten Høy	Fururabben 7e	1345 ØSTERÅS	67146923	+ 58 kr	96
Rendedal Otto	Benedikts vei 4	1347 HOSLE		- 4 kr (u)	
Solem Eirik	Einerbærstien 15	1349 RYKKINN	67133288	- 18 kr	96
Stengård Kalle	Nysättra Gård	S-14191 HUDDINGE	0046-87287924(a)/87749113(p)	+ 12 kr	
Sund Bjørn Tore	Løbergsveien 100A	5032 MINDE	55584011	+ 198 kr	96
Svea Sveinung	Løkebergkroken 6	1344 HASLUM	67122404	- 24 kr	96
Sveinbjørnson Sigvald	Ulsbergslia 140	5091 FLAKTVEIT	55189214	- 35 kr	96
Sørensen Espen	Keysersgt. 4	0165 OSLO	22208484	+ 54 kr	96
Sørlie Per Arild	Postboks 6815, Elgesæter	7002 TRONDHEIM	73517374	+ 92 kr	96
Tviberg Leif Kjetil	Kjølberggt. 28B	0653 OSLO	22677266	+ 11 kr	96
Westling Per	Östanvägen 10	S-61135 NYKÖPING		Trade	
Wold Eide Christian	Gaustaveien 19A	0372 OSLO		- 4 kr (u)	
Aakervik Odd Marius	Sivs vei 17	7600 LEVANGER	74081465	+ 103 kr	96

INTERNET ADRESSER

Abrahamsen Greger	gregera@online.no
Andersson Henrik	d92henan@und.ida.liu.se
Botnen Trond	trond.botnen@fni.no
Godager Tore	siv93156@vm.bi.no
Graff Pål	paalg@oslonett.no
Hammer Stein	sthammer@online.no
Hammervik Trond	troham@james.avh.unit.no
Iversen Erik Høgh	eiverse@online.no
Kaland Nils Fredrik	hkaland@telepost.no
Kjøl Inge	ingeksol@telepost.no
Leivestad Trygve	norpxcsx@ibmmail.com
Lødding Carl Fredrik	fredrik.lodding@ub.uio.no
Moe Lars Roger	lrmoe@telepost.no
Petersen Morten Høy	morten.hoy-petersen@login.eunet.no
Rannestad Anund	arannest@sn.no
Sund Bjørn Tore	bjornts@ii.uib.no
Svea Sveinung	sveinung.svea@login.eunet.no
Sørensen Espen	espens@oslonett.no
Sørlie Per Arild	persor@james.stud.unit.no